

MAIN ==> MB 1A_CD (DATA)

Data Number	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
구분	STX	BOARD id	COMMAND	type				DATA	ETX	Check Sum		
CW 방향으로 일정한 속도로 회전			0x01	0				속도(0~2047)				
CCW 방향으로 일정한 속도로 회전			0x02	0				속도(0~2047)				
정지			0x03	0 (급 정지) 1 (감속 정지)				0	0	0	0	
위치 이동			0x04	0 : ABS(절대위치) 1 : REL(중분위치) 2 : REL(중분, 위치값 clear 후 이동)				이동 위치값(2^23)				
모터 구동 관련 설정값 쓰기			0x05	1 (동작 전류 설정)				동작 전류값(0~31)				
				2 (정지 전류 설정)				정지 전류값(0~31)				
				3 (초기 속도)				이동 위치값(0~2047)				
				4(이동시 속도)				이동 위치값(0~2047)				
				5(이동시 가속도)				이동 위치값(0~2047)				
				6(분주비)				0	0	0	0(x256),1(x128) 2(64), 3(32) 4(x16), 5(x8) 6(x4), 7(x2) 8(x1)	
				7 (home 속도)				0 ~2047				
				8 (현재 Position 값)				위치값(2^23)				
모터 구동 관련 설정값 읽기		0xAA DIP S/W 설정 번호 (0~32)	0x06	1 (동작 전류 설정)				0	0	0	0	
					2 (정지 전류 설정)				0	0	0	0
					3 (초기 속도)				0	0	0	0
					4 (이동시 속도)				0	0	0	0
					5 (이동시 가속도)				0	0	0	0
					6(분주비)				0	0	0	0
					7 (home 속도)				0	0	0	0
					8 (현재 Position 값)				0	0	0	0
원점 이동			0x07	1				offset 값 (2^23)				
상태 확인			0x08	1 (모터 구동 상태)				0	0	0	0	
				2 (모터 홈 상태)				0	0	0	0	
Set Global Parameter			0x09	1(통신속도)				0	0	0	0 : 9600, 1:19200, 2:38400, 3:57600, 4:76800, 5:115200	
Get Global Parameter			0x0A	1(통신속도)				0	0	0	0	
OUTPUT			0x0B	1(OUTPUT)				0	0	0	0 : OUTPUT OFF 1 : OUTPUT ON	
INPUT			0x0C	1(INPUT)				0	0	0	0	

MB 1A_CD ==> MAIN (ACK + DATA)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
STX	BOARD id	COMMAND	STATUS				DATA	ETX	Check Sum	
		0x01					속도(0~2047)			
		0x02					속도(0~2047)			
		0x03					0	0	0	0
		0x04					2^23			
		0x05					0~31			
							0~31			
							0~2047			
							0~2047			
							0~2047			
			0	0	0	0	0~8			
							0~2047			
							2^23			
		0x06					0	0	0	0
							0	0	0	0
							0	0	0	0
							0	0	0	0
							0	0	0	0
							0	0	0	0~8
							0	0	0	0
							2^23			
		0x07					offset 값 (2^23)			
							0	0	0	0
		0x08					0 : 정지 1:동작중			
							0:점원인가시 1:홈 구동 중 2:홈 완료			
		0x09					0	0	0	0~5
		0x0A					0	0	0	0 : 9600, 1:19200, 2:38400, 3:57600, 4:76800, 5:115200
		0x0B					0	0	0	0,1
		0x0C					0	1: IN3 ON 0: IN3 OFF	1: IN2 ON 0: IN2 OFF	1: IN1 ON 0: IN1 OFF